

강의계획서

강좌명		7주 만에 완성하는 글쓰기 비법		지도강사	정미영
강의기간		2020. 8. 18.(화) ~ 10. 8.(목)		강의요일 및 강의시간	A반 : 월요일 16:30 ~ 18:00
					B반 : 수요일 16:30 ~ 18:00
교육목표		글쓰기에 대한 흥미를 유발시키고, 글쓰기에 대한 자신감을 향상시킨다. 글쓰기를 어려워하지 않고, 글쓰기를 생활화하도록 돕는다.			
준비물		각자 편한 글쓰기 도구를 준비합니다. 예)종이와 연필, 전자기기 등			
차시별	주제		내 용		비고
1주차	'꿈'에 대한 주제로 글쓰기		장래희망을 주제로 글을 쓰는 방법을 배웁니다, 내가 이루고 싶은 꿈을 선택한 후, 미래의 모습을 구체적으로 상상해서 씁니다. 꿈을 선택하게 된 이유, 꿈을 이루기 위한 노력, 꿈을 향한 각오와 다짐을 구체적으로 답합니다.		
2주차	'과자'에 대한 주제로 글쓰기		과자가 가진 좋은 점과 나쁜 점을 모두 떠올린 후, 글을 씁니다. 과자와 같이 먹는 것을 글감으로 쓸 때는 오감(미각, 시각, 촉각, 후각, 청각)을 통해 느껴지는 다양한 느낌을 살려 실감나게 씁니다.		
3주차	'장애'에 대한 주제로 글쓰기		편견, 동정, 오해, 차별하는 마음이 아니라 다름을 인정하는 마음을 가지고 글을 씁니다. 가식이나 건성이 아닌 자신의 진심이 잘 드러나게 따뜻하게 써야 합니다.		
4주차	'과학'에 대한 주제로 글쓰기		과학을 주제로 글을 쓸 때는 상상해서 쓴 글이라도 과학적인 근거를 제시해야 합니다. 딱딱한 정보나 과학적인 내용만 쓸 필요는 없고, 여러 가지 비유적인 표현을 사용해서 시처럼 표현해도 됩니다.		
5주차	'날씨'에 대한 주제로 글쓰기		날씨를 주제로 글을 쓸 때는 소리나 모양을 흉내 내는 말을 사용하여 글을 꾸미면 좋습니다. 날씨가 변하면서 생기는 공간과 느낌의 변화에 주의를 기울입니다.		
6주차	마음을 전하는 편지쓰기		받는 사람과의 추억을 담은 편지, 솔직한 내 마음을 담은 편지, 받는 사람을 잘 이해하고 있는 편지, 보내는 사람의 따뜻한 마음이 담긴 편지 등을 손으로 직접 써봅니다.		
7주차	즐거운 일기쓰기		하루 동안 있었던 일을 새로운 시각으로 바라보고, 내 마음의 변화를 답니다. 겪은 일과 생각한 점을 자세히 쓰는 습관을 기릅니다. 반성하는 내용이 꼭 들어가지 않아도 됩니다.		

강의계획서

강좌명	쉽게 따라하는 나만의 이모티콘 만들기		지도강사	안유정
강의기간	2020. 8. 18.(화) ~ 10. 8.(목)	강의요일 및 강의시간	A반 : 월요일 16:30 ~ 18:00	
			B반 : 수요일 16:30 ~ 18:00	
교육목표	나를 위한 나만의 이모티콘 캐릭터를 만들어보자			
준비물	드로잉북(스케치북)-A4사이즈, 연필, 지우개, 색연필, 사인펜			
차시별	주제	내 용		비고
1주차	이모티콘이란?	이모티콘에 대한 소개 및 이모티콘 캐릭터 / 종류엔 어떤 것이 있는지 소개하고, 이 중 몇가지 캐릭터를 따라 그려본다.		
2주차	동물 드로잉	동물(개, 고양이, 토끼, 곰, 다람쥐 등)을 이모티콘화한 캐릭터들은 어떤것들이 있는지 알아보고, 이를 간단하게 따라 그려본다.		
3주차	인물 드로잉	인물(아이, 노인, 여자, 남자 등)을 이모티콘화한 캐릭터들은 어떤것들이 있는지 알아보고, 이를 간단하게 따라 그려본다.		
4주차	감정표현 연습하기	캐릭터의 감정표현 방법을 배워보고, 여러가지 표정을 따라 그려본다.		
5주차	워크북 만들기	나만의 이모티콘을 만들기 위한 워크북을 만들어 보고, 아이디어를 구상해본다.		
6주차	나만의 이모티콘 만들기 (1)	워크북 내용을 토대로 나만의 이모티콘 캐릭터를 만들어본다.		
7주차	나만의 이모티콘 만들기 (2)	워크북 내용을 토대로 나만의 이모티콘 캐릭터를 만들어본다.		

강의계획서

강좌명	스크래치로 배우는 코딩 (고학년용)		지도강사	정지희
강의기간	2020. 8. 18.(화) ~ 10. 8.(목)	강의요일 및 강의시간	A반 : 화요일 16:30 ~ 18:00	
			B반 : 수요일 16:30 ~ 18:00	
교육목표	스크래치를 이용하여 프로그래밍에 필요한 기초적인 개념을 학습한다.			
준비물	화상교육용 스마트폰과 PC(노트북, 태블릿PC) 등 스크래치 웹사이트 및 프로그램을 사용할 수 있는 기기			
차시별	주제	내 용		비고
1주차	스크래치 시작하기	- 스크래치 가입 및 설치 - 스크래치 3.x 프로그램의 이해 - 스크래치 화면 구성 살펴보기		
2주차	동작, 형태, 반복 블록	- 동작 블록 좌표 이동하기 - 형태 블록 이용하기 - 조건의 개념 익히기		
3주차	펜, 이벤트 블록	- 펜 블록 살펴보기 - 도형 그리기 - 그림판 만들기		
4주차	소리, 제어, 감지 블록	- 소리 블록 살펴보기 - 제어 블록 활용하기 - 악기 만들기		
5주차	연산, 변수 블록	- 변수 개념 파악하기 - 연산 블록 활용하기 - 게임 만들기		
6주차	스크래치 융합 프로젝트	- 나만의 프로젝트 만들기 - 코딩 계획 세우기 - 변수, 소리, 제어, 동작, 형태, 감지, 이벤트블록 활용하기		
7주차	스크래치 융합 프로젝트	- 나만의 프로젝트 만들기 - 나만의 프로젝트 발표하기		

강의계획서

강좌명	쉽고 재미있는 바둑	지도강사	김영조
강의기간	2020. 8. 18.(화) ~ 10. 8.(목)	강의요일 및 강의시간	A반 : 화요일 16:30 ~ 18:00
			B반 : 수요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	바둑의 규칙과 기술을 익혀 바둑을 즐길 수 있고, 생각하는 힘을 키운다.		
준비물	바둑판. 바둑돌		
차시별	주제	내 용	비고
1주차	집과 활로의 기초	바둑예절. 바둑이란?. 집과 활로의 기초	
2주차	호구와 착수금지, 서로단수와 양단수	호구와 착수금지에 대해 알고, 서로단수와 양단수의 차이를 안다.	
3주차	떨어진 두집, 옥집과 패	떨어진 두 집은 살 수 있는 모양임을 알고, 가짜집인 옥집과, 패에 대해 알아본다.	
4주차	돌의 연결과 끊음, 수상전	내 돌을 연결하거나, 상대 돌의 연결을 방해 하는 끊음에 대해 알아본다.	
5주차	기본 행마, 튼튼한 집 만들기	돌이 움직이는 기본 모양을 익히고, 튼튼한 집을 만들어 본다.	
6주차	수 늘리기. 수 줄이기	내 돌의 수가 늘어날 수 있는 모양을 찾고, 수를 비교하며 수 줄이는 방법을 찾는다.	
7주차	삶의 공간, 안형 갖기	돌의 영역에 따라 돌의 강약을 알고, 상대 돌에 포위됐을 때, 안정된 모양 만들기	

강의계획서

강좌명	종이접기로 만나는 나만의 세상		지도강사	이계숙
강의기간	2020. 8. 18.(화) ~ 10. 8.(목)	강의요일 및 강의시간	A반 : 화요일 16:30 ~ 18:00	
			B반 : 수요일 16:30 ~ 18:00	
교육목표	종이접기는 10가지 기본형을 이용하여 평면의 종이를 입체화하여 작품을 만들어 내는 과정과 작품을 구조화해 가는 과정을 통해 뇌를 자극하고 지적능력을 향상하며 자신에 대한 만족감과 자신감 향상을 할 수 있다.			
준비물	색종이(15*15), 학종이(5*5), 풀, 가위, A4 색지, 빨대			
차시별	주제	내 용		비고
1주차	바닷속 이야기 (삼각 주머니 접기 응용)	더운 여름이다! 바닷속에는 어떤 생물이 살고 있는지 상상해 보고 물고기를 접어 본다.		A4 색상지, 학종이 (5*5) 5장
2주차	파라솔 (삼각 접기 응용)	휴가를 보내는 모습을 상상하며 파라솔을 접어 본다. 의자도 함께 접어 본다		색종이 (15*15) 9장 빨대
3주차	투석기 놀이 (문 접기 응용)	투석기의 원리를 알아본다. - 힘점, 받침점, 작용점에 대해 알아보며 멀리 날리는 놀이 감을 만들어 보기		색종이 (15*15) 9장 빨대
4주차	토끼 상자 및 기본 상자	상자의 기본원리를 알아보며, 토끼 모양의 상자를 만들어 실생활에 응용할 수 있다		학종이 (5*5) 2장 색종이 (7.5*7.5)3장
5주차	쌍 배 바구니 접기 쌍 배 팽이	쌍 배 접기 기본형을 응용하여 바구니와 팽이를 완성해 보기		색종이 (15*15) 6장
6주차	가을 하늘을 날아서! 비행기	오징어 비행기, 부메랑 비행기, 배꼽 비행기 등 여러 형태의 비행기를 접어 가을 하늘에 날려 보며 스트레스 날려 보기		색종이 (15*15) 6장
7주차	추석을 맞이하여 편지지 접어 감사편지 쓰기	나뭇잎 모양의 편지지를 접어 고마우신 분들에 게 편지 써서 전하기		A4 색상 지, 스티커 종류

강의계획서

강좌명	애니메이션으로 배우는 생활영어		지도강사	송세라
강의기간	2020. 8. 18.(화) ~ 10. 8.(목)	강의요일 및 강의시간	A반 : 화요일 16:30 ~ 18:00	
			B반 : 목요일 16:30 ~ 18:00	
교육목표	1. 흥미로운 애니메이션(Arthur)를 통해서 리스닝, 스피킹 실력을 향상시킨다. 2. 많은 어휘와 표현을 자연스럽게 익힌다.			
준비물	강사프린트 (수강생이 스크립트를 출력하여 수업시작 전 준비) ※ 첫 수업시간에 파일 배부 예정			
차시별	주제	내 용		비고
1주차	애니메이션 ‘Arthur’ -At the cafeteria	That is the most disgusting thing I have ever seen in my life.		
2주차	애니메이션 ‘Arthur’ -Temperature	Your temperature is fine and your pulse is fine.		
3주차	애니메이션 ‘Arthur’ -Thank you	Thanks for your concern.		
4주차	애니메이션 ‘Arthur’ -Friendship	I’m serious! Cause you’re popular.		
5주차	애니메이션 ‘Arthur’ -Don’t laugh at me.	What’s with her? I’m not laughing at her.		
6주차	애니메이션 ‘Arthur’ -Be quiet	Give me a break! Settle down!		
7주차	애니메이션 ‘Arthur’ -I feel sick.	I don’t feel nauseous anymore. He can’t help it.		

강의계획서

강좌명	엔트리코딩의 기초 (저학년용)		지도강사	이치훈
강의기간	2020. 8. 18.(화) ~ 10. 8.(목)	강의요일 및 강의시간	A반 : 수요일 16:30 ~ 18:00	
			B반 : 목요일 16:30 ~ 18:00	
교육목표	엔트리 코딩의 기초를 배우고 간단한 게임을 만들 수 있다.			
준비물	화상교육용 스마트폰, 엔트리 실습용 PC(노트북)			
차시별	주제	내 용		비고
1주차	프로그래밍 언어와 엔트리 알아보기	- 프로그래밍 언어. - 엔트리(Entry)란? - 엔트리 기본 환경 알아보기.		
2주차	엔트리 블록의 기초활용법	- 명령어 블록에 대해 알아보기. - 명령어 블록의 연결 및 삭제 방법. - 명령어 블록의 기능 알아보기.		
3주차	오브젝트란?	- 오브젝트란? - 오브젝트 추가 및 삭제하기. - 오브젝트의 이름 변경. 크기. 회전. 이동방향 등 수정방향에 알아보기.		
4주차	장면과 소리	- 장면의 추가 및 삭제 방법 알아보기. - 소리 파일의 추가 방법 알아보기. - 소리 재생에 관련된 블록 알아보기.		
5주차	방향 이해하기	- 좌표에 대해 알아보기. - 좌표를 이용한 오브젝트의 이동에 대해 알아보기. - 방향 및 이동 방향에 알아보기.		
6주차	간단한 게임만들기1	- 반복 처리 방식에 대해 알아보기. - 오브젝트를 이동하는 방법. - 반복하여 특정 명령어 실행하는 방법.		
7주차	게임만들기2	- 선택적 조건 기능 알아보기. - 선택적 조건 블록 조립 방법. - 조건 블록을 이용하여 오브젝트 만들기.		